



INSTRUCCIONES JUEGO *Adivina que soy*

En las especies terrestres, descontando a los insectos, la mayoría de nosotros podría diferenciar entre si es material inerte o ser vivo, y en caso de estos últimos, si es clasificado como animal o vegetal. Esto, en el mundo marino tiene mayor dificultad, dado que la mayoría desconocemos la gran biodiversidad de especies que alberga.

A través del juego *Adivina que soy* podemos contribuir con los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Organización de Naciones Unidas (ONU), que son el plan de acción para conseguir un futuro sostenible para todos, a través del ODS 14, Vida submarina. Con este juego se pretende acercar a los participantes al mundo marino, apreciando la riqueza de especies que esconde, puesto que no se puede conservar lo que no se conoce.



Aprovechando estas fichas se pueden añadir múltiples escenarios de reflexión como son las relaciones tróficas, la importancia del equilibrio de los ecosistemas, los artes de pesca, el estudio de los comportamientos de algunas especies para la lucha contra las enfermedades humanas, la importancia del camuflaje en la supervivencia, etc.

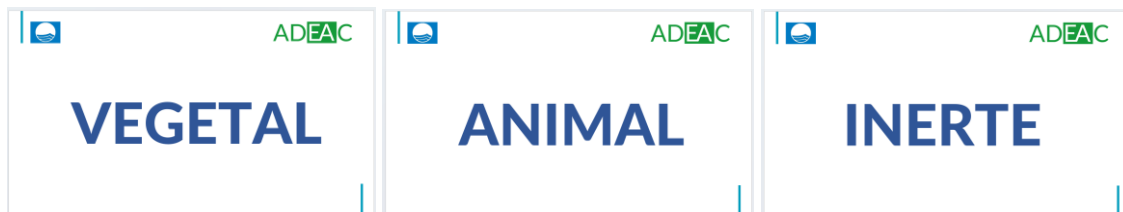
Preparación del juego:

Imprimir las fichas y plastificarlas. Las 3 primeras (ANIMAL, VEGETAL O INERTE) en tamaño DINA-4 y a una cara y el resto en tamaño cuartilla o A-5 (14,8 x 21 cm), a doble cara, en el orden que están colocadas.

Así, en una cara se imprime la imagen de la especie que queremos poner en valor y en la otra cara se imprime la información de la segunda ficha, que recoge el nombre común, el nombre científico, la autoría de la imagen y de donde esta obtenida y una breve descripción de alguna curiosidad de dicha especie.

Instrucciones:

Se colocan los tres primeros carteles, con las palabras ANIMAL, VEGETAL e INERTE sobre una mesa.



La persona responsable del juego lee las instrucciones y coloca las fichas que desee con la imagen principal (más grande y sin texto), boca arriba.





Los participantes van eligiendo la ficha que deseen y la colocan sobre el cartel que creen que corresponde.



El educador ambiental explica si se ha acertado y las características que le hacen tan especial, leyéndolo en el reverso de cada ficha.

SYGNATHUS TYPHLE - PEZ AGUJA O PEZ POSIDONIA

- Foto: Rosa Taberner y Javier Díaz, Observadores del Mar.
- De la familia de los caballitos de mar, su cuerpo tiene la forma y el aspecto de una hoja de posidonia.
- No solo su color o forma sirven para camuflarse, sino que su forma de moverse también. Así consigue acercarse sin llamar la atención, abrir su boca y succionar pequeños crustáceos.

